



## NARCIARSTWO ALPEJSKIE

### 1. PRZEPISY REGULUJĄCE

Oficjalne Przepisy Olimpiad Specjalnych w narciarstwie alpejskim powinny obowiązywać w każdej konkurencji rozgrywanej w tej dyscyplinie. Zostały one stworzone w oparciu o przepisy Międzynarodowej Federacji Narciarskiej (FIS), które wraz z przepisami narodowych związków narciarskich stanowią punkt odniesienia dla organizatorów zawodów w narciarstwie alpejskim, chyba że są rozbieżne z Oficjalnymi Przepisami Olimpiad Specjalnych w tej dyscyplinie zawartymi w Artykule 1. Wtedy należy stosować się do nich.

### 2. KONKURENCJE OFICJALNE

2.1. Poniżej znajduje się lista oficjalnych konkurencji dostępnych w Olimpiadach Specjalnych. Program Narodowy Olimpiad Specjalnych może określić oferowane konkurencje oraz wskazówki do ich organizacji. Zakres konkurencji oferuje współzawodnictwo dla zawodników o różnym poziomie sprawności. Zadaniem trenerów jest dobór odpowiedniej konkurencji adekwatnej do umiejętności i zainteresowania każdego zawodnika.

- 2.1.1. Bieg narciarski na 10 metrów
- 2.1.2. Zjazd Swobodny
- 2.1.3. Slalom Swobodny
- 2.1.4. Slalom Super Gigant dla początkujących
- 2.1.5. Slalom Gigant dla początkujących
- 2.1.6. Slalom dla początkujących
- 2.1.7. Slalom Super Gigant dla średniozaawansowanych
- 2.1.8. Slalom Gigant dla średniozaawansowanych
- 2.1.9. Slalom dla średniozaawansowanych
- 2.1.10. Slalom Super Gigant dla zaawansowanych
- 2.1.11. Slalom Gigant dla zaawansowanych
- 2.1.12. Slalom dla zaawansowanych

### 3. OBIEKTY SPORTOWE

#### 3.1. Stok

3.1.1. Stok do rozgrywania konkurencji powinien mieć trasy o długości, szerokości i nachyleniu pozwalającym na wzięcie udziału w zawodach narciarskom na wszystkich poziomach zaawansowania. Wybrane stoki powinny gwarantować bezpieczeństwo wszystkim zawodnikom.

#### 3.2. Wyciąg

3.2.1. Jeśli to możliwe, stoki powinny mieć wyciągi znajdujące się w bezpośrednim sąsiedztwie tras startowych i miejsc do treningów.



### 3.3. Obszar Mety

3.3.1. Obszar mety wszystkich konkurencji musi być wolny od wszelkich przeszkód tak by zawodnicy mogli bez problemu wytracić prędkość i bezpiecznie się zatrzymać.

3.3.2. Jeśli to możliwe, meta powinna być odgrodzona od publiczności. (Patrz diagram, paragraf 3.6)

### 3.4. Teren Narciarski

3.4.1. Ośrodek narciarski powinien być dostępny dla służb patrolujących (medycznych) stok w celu nadzorowania wszystkich potrzeb i procedur medycznych podczas zawodów.

3.4.2. W przypadku udziału w zawodach wolontariuszy medycznych, należy o tym poinformować odpowiednio wcześniej ośrodek narciarski, by mógł on skoordynować procedury medyczne.

### 3.5. Obiekty Ocieplane

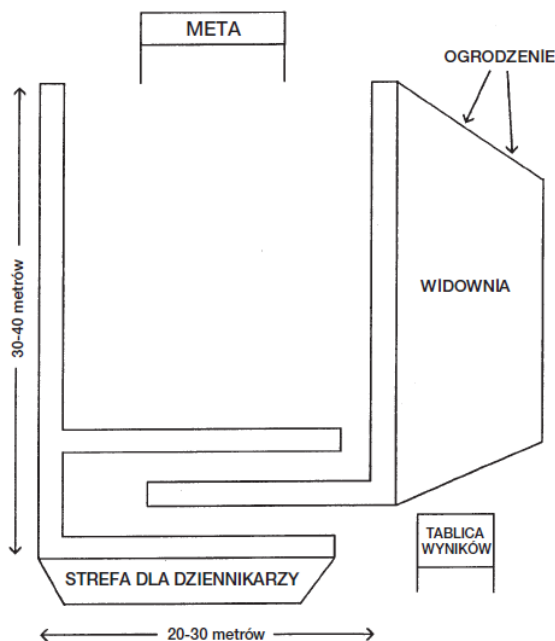
3.5.1. W pobliżu tras i parkingów powinny znajdować się łatwo dostępne, ocieplane pomieszczenia.

3.5.2. Pomieszczenia te powinny być dostatecznie duże, aby cała grupa uczestników zawodów mogła tam przebywać w przypadku złej pogody.

3.5.3. Rejestracja wolontariuszy powinna mieć miejsce w tym pomieszczeniu.

3.5.4. Ceremonie dekoracji mogą się tam odbywać, ale tylko w przypadku szczególnie niesprzyjających warunków atmosferycznych.

### 3.6. Diagram: Miejsce Zawodów





### 3.7. Parking

3.7.1. Obiekt sportowy powinien być wyposażony w parking mogący pomieścić pojazdy używane przez wszystkie osoby zaangażowane w zawody (zawodnicy i trenerzy, obsługa, wolontariusze etc.). Oprócz tego należy pozostawić wolny dostęp dla pojazdów pogotowia ratunkowego.

### 3.8. Obiekty Dodatkowe:

3.8.1. Przechowalnia sprzętu narciarskiego

3.8.2. Pomieszczenie do prowadzenia serwisu narciarskiego

3.8.3. Magazyn na sprzęt Olimpiad Specjalnych

3.8.4. Wypożyczalnia sprzętu narciarskiego

3.8.5. Pokój na zebrania trenerów

3.8.6. Zadaszone obiekty przeznaczone na:

3.8.6.1. Odprawy dla sędziów

3.8.6.2. Pomiar czasu i obliczenia

3.8.6.3. Miejsce startu

## 4. SPRZĘT

### 4.1. Kaski

4.1.1. Wszyscy zawodnicy na każdym poziomie zaawansowania zobowiązani są do noszenia kasków [spełniających wszystkie specyfikacje FIS dotyczące kasków do narciarstwa alpejskiego](#), zarówno podczas treningów, jak i zawodów właściwych. [Miękki ochraniacz ucha jest dozwolony tylko w konkurencji slalom](#). Wszystkie kaski muszą być oznaczone, że zostały dopuszczone do zawodów. Zawodnicy z kaskiem bez oznaczenia, że kask został dopuszczony do zawodów, nie będą dopuszczeni do startu (Przepis FIS 707).

### 4.2. Narty

4.2.1. Narciarze alpejscy na poziomie początkującym powinni używać nart o długości 100 cm lub więcej.

4.2.2. Narciarze mogą używać nart krótszych niż 130 cm w celu zrekompensowania niepełnosprawności fizycznej np. używać podpór narciarskich.

4.2.3. Sędziowie mają prawo do podejmowania decyzji odnośnie stosowania krótszych nart, niż dopuszczają przepisy.

4.2.4. Przepis dotyczący narciarzy siedzących – nie dotyczy.

### 4.3. Narzędzia do przygotowania tras narciarskich

4.3.1. Na obiekcie do zawodów narciarskich musi być zapewniony sprzęt do przygotowania tras umożliwiający przeprowadzenie konkurencji nawet przy niesprzyjającej pogodzie.

4.3.2. Sprzęt do ubijania śniegu i przecierania trasy (ratraki), jak również grabie, szufle i środki chemiczne (sól) do utwardzania stoku muszą być udostępnione przez organizatora zawodów.

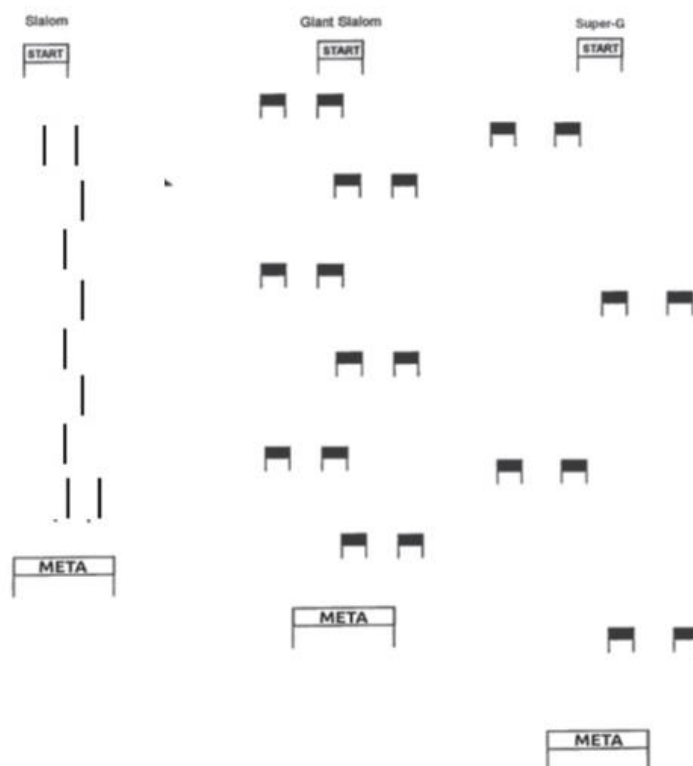


#### 4.4. Tyczki i Bramki

- 4.4.1. Trasy konkurencji mają być wyznaczone tyczkami slalomowymi zgodnie z przepisami FIS o rozstawie bramek (Przepis FIS #804/804.1/804.2/804.3).
- 4.4.2. W Slalomie z pojedynczymi tyczkami nie ma tyczki zewnętrznej, za wyjątkiem pierwszej i ostatniej bramki.
- 4.4.3. W Slalomie Gigancie i Slalomie Super Gigancie bramkę stanowią dwie tyczki z płachtą pośrodku.
- 4.4.4. W Slalomie Gigancie szerokość bramki wynosi od 4 do 8 metrów, a Slalomie Super Gigancie nie mniej niż 8 metrów.
- 4.4.5. Bramki w slalomie gigancie i w Super-G są połączone płachtą.
- 4.4.6. Pierwsza bramka (lub zestaw bramek) powinna zawsze być czerwona.

#### 4.5. Wyznaczanie Trasy i Sprzęt

- 4.5.1. Diagram rozplanowania tras (zobacz dodatek na końcu z większym diagramem)



- 4.5.2. Ekipa przygotowująca trasę slalomu powinna być wyposażona w żelazny łom lub świder dla ułatwienia osadzenia tyczek w stoku.
- 4.5.3. Miejsca startu i mety powinny być ogrodzone w celach bezpieczeństwa.
- 4.5.4. Jeśli to możliwe, trasy, na których ścigają się zawodnicy Olimpiad Specjalnych powinny być odgrodzone i oznaczone, tak aby ograniczyć ryzyko znalezienia się na nich przypadkowych osób. Obsługa obiektu, na którym rozgrywane są



zawody odpowiedzialna jest za dodatkowe ogrodzenia, wały śnieżne i dmuchane zapory.

4.5.5. Można używać oznakowań ze względów bezpieczeństwa.

4.5.6. Miejsce startu i mety powinno być także oznaczone odpowiednimi transparentami informującymi, że jest to teren zawodów Olimpiad Specjalnych.

4.5.7. W miarę możliwości pomiary czasów powinny odbywać się przy pomocy sprzętu elektronicznego z równoległym zabezpieczeniem. W przypadku braku elektronicznego systemu pomiaru należy użyć systemu ręcznego. Każdy sędzia bramkowy powinien być wyposażony w stoper, sędziowie bramkowi są odpowiedzialni za pomiar czasu zgodnie z regułą **1 minuty** (patrz **Zasada jednej minuty** sekcja 6.5.2).

#### 4.6. System Nagłaśniający

4.6.1. System nagłaśniający powinien być dostępny w celu:

4.6.1.1. Informowania o przebiegu konkurencji i wynikach zawodników;

4.6.1.2. Umożliwienia spikerowi komentowania na bieżąco poszczególnych konkurencji.

#### 4.7. Tablice Informacyjne:

4.7.1. Tablica startowa – powinna być umieszczona na starcie i ma zawierać nazwiska zawodników i ich kolejność startu, ich numery startowe oraz inne istotne informacje.

4.7.2. Tablica wyników – powinna być umieszczona na zewnątrz strefy mety i ma zawierać informacje o wynikach, nazwiska zawodników i ich numery startowe.

4.7.3. Tablica informacji ogólnych – powinna być umieszczona w pobliżu obiektów sportowych, miejsc dekoracji, strefy dla widzów i zawierać ogólne informacje i ogłoszenia.

#### 4.8. Naprawa Sprzętu

4.8.1. Naprawą i konserwacją sprzętu narciarskiego w trakcie trwania zawodów powinna się zajmować tylko wykwalifikowana osoba.

#### 4.9. System Łączności

4.9.1. Cała infrastruktura i obsługa zawodów, obejmująca trasy zjazdowe, punkt medyczny, koordynatora wolontariuszy i sędziów powinna być wyposażona w sprawny system łączności. Trasy narciarskie powinny mieć zapewniony dodatkowy system łączności.

#### 4.10. Oznaczenia Obsługi Zawodów

4.10.1. Czasami niezbędne są elementy ułatwiające identyfikację osób odpowiedzialnych za obsługę zawodów (sędziowie, wolontariusz etc.) Organizator powinien w tym celu zapewnić opaski na rękę lub kurtki w jednakowym kolorze.



## 5. OBSŁUGA

Personel wyścigu powinien obejmować:

Obsługa sędziowska /Jury zawodów w narciarstwie alpejskim

Sędzia

Kierownik biegu

Kierownik trasy

Sędzia linii startu

Sędzia linii mety

Sędzia pomocniczy

Sędziowie, niebędący członkami Jury

Główny sędzia bramek

Kierownik pomiaru czasu i obliczeń

Sekretarz biegu

Kierownik obsługi medycznej

Kierownik informacji

Kierownik sprzętu sportowego

Ustawiający trasę

Pomocnik ustawiającego trasę

Wolontariusze - obsługa biegu

Sędziowie bramek

Przedbiegacze

Opiekunowie - gospodarze tras

Obsługa tras

Pomiar czasu i obliczenia

Patrol medyczny / narciarski

Posłańcy

Asystenci sędziów linii startu i mety

Spiker

## 6. ZASADY WSPÓLZAWODNICTWA

### 6.1. Przepisy Ogólne i Modyfikacje:

6.1.1. Zaletą przepisów ustalonych przez FIS i narodowe związki narciarstwa jest to, że sportowcy i organizatorzy Olimpiad Specjalnych mogą korzystać ze standardowych zasad współzawodnictwa w konkurencjach narciarskich na



świecie. Należy jednak pamiętać, że zostały one ustanowione dla zawodników o stosunkowo wysokim poziomie umiejętności, przy czym jedynie niewielki procent zawodników Olimpiad Specjalnych jest w stanie taki poziom umiejętności osiągnąć. Dlatego też wskazane jest, aby oceniać umiejętności sportowców specjalnych na trasach dostosowanych do ich możliwości. Regulacje FIS dla narciarstwa alpejskiego (ilość bramek i sposób ich ustawienia, nachylenie stoku) dla zawodników dysponujących mniejszymi możliwościami stanowią zbyt duże wyzwanie, stoki narciarskie są zbyt długie i zbyt strome. W związku z tym trasy wykorzystywane w ramach zawodów Olimpiad Specjalnych zaczęto dobierać tak, aby każdy sportowiec specjalny mógł na nich współzawodniczyć. Wymogi formalne, takie jak szerokość bramek na trasie, odległość od bramki do bramki czy wymogi odnośnie miejsca startu i mety pozostały jednak z grubsza te same. Modyfikacje wprowadzone w narciarstwie alpejskim powinny zastąpić wymagania FIS, i znaleźć się w Oficjalnych Przepisach Olimpiad Specjalnych w Sportach Zimowych.

- 6.1.2. Zawodnicy, którzy nie posiadają umiejętności wymaganych dla uczestnictwa na poziomie początkującym trzech głównych konkurencji, powinni wziąć udział w zjeździe swobodnym, wyścigu na 10 m i/albo slalomie swobodnym.

## 6.2. Podział Na Grupy Sprawnościowe

- 6.2.1. W celu zapoznania się z zasadami podziału na grupy sprawnościowe i grupy wiekowe, wszyscy trenerzy narciarstwa alpejskiego powinni zapoznać się z Artykułem 1 Przepisów Sportowych Olimpiad Specjalnych w Dyscyplinach Zimowych.
- 6.2.2. Zawodnicy z grupy osób o najniższych możliwościach podlegają podziałowi na grupy tylko w obrębie tych konkurencji, w jakich zostali zgłoszeni.
- 6.2.3. Zawodnicy początkujący, średnio-zaawansowani oraz zaawansowani mają dwa przejazdy na trasie zmodyfikowanego slalomu giganta, dopasowanej do ich poziomu sprawności. Przy podziale na grupy brany jest pod uwagę lepszy czas. Jeśli pozwala na to czas, możliwe jest dokonywanie podziału na grupy sprawnościowe w ramach każdej konkurencji. W każdej grupie sprawnościowej obowiązuje następująca kolejność startu: najszybszy zawodnik startuje pierwszy, zawodnik z najwolniejszym czasem jako ostatni.

## 6.3. Ustawianie Trasy Przejazdu

- 6.3.1. Ustawienie trasy przejazdu: W konkurencjach dla zawodników o najniższych możliwościach (wyścig 10m, zjazd swobodny) możliwe jest ustawienie trasy za pomocą bramek jednego koloru.
- 6.3.2. W konkurencji slalom swobodny bramki są na przemian niebieskie i czerwone.





#### 6.4. Miejsce Startu

- 6.4.1. Miejsce startu powinno być płaskie tak, by zawodnik mógł stać na nim zarówno w pozycji gotowości do startu jak i w pozycji swobodnej.
- 6.4.2. Należy zwrócić szczególną uwagę, aby był łatwy dostęp do strefy startu, ale konieczna jest również kontrola osób wchodzących do tej strefy, dzięki temu nie znajdą się w niej niepożądane osoby np. ktoś z publiczności.

#### 6.5. Dopuszczalny Czas

- 6.5.1. Jeżeli w czasie biegu zawodnik zejdzie z trasy (upadek, ominięcie bramki, odpięcie się narty itd.), ma on określoną ilość czasu na powrót na trasę biegu (od momentu jej opuszczenia).
- 6.5.2. Zawodnik, który przekroczy ten określony limit czasowy lub otrzyma pomoc jakiegokolwiek rodzaju będzie zdyskwalifikowany. **Limit czasowy dla początkujących, średniozaawansowanych i zaawansowanych narciarzy wynosi jedną minutę.** O dyskwalifikacji decyduje sędzia bramkowy znajdujący się najbliżej miejsca zdarzenia. Sędzia ten jest odpowiedzialny za pomiar dopuszczalnego czasu.

#### 6.6. Komendy Startowe

- 6.6.1. Dla wszystkich konkurencji alpejskich i na wszystkich poziomach trudności obowiązuje następująca komenda startu: "5.4.3.2.1 Start!".
- 6.6.2. Stoper jest włączany gdy przód buta przekroczy linię startu lub kiedy aktywowane zostaje urządzenie startowe.

#### 6.7. Linia Bramki

- 6.7.1. Linia bramki: Linia bramki w biegu zjazdowym i slalomie gigancie, gdzie bramka składa się z dwóch par tyczek z umieszczonymi pomiędzy nimi płachtami, jest wyobrażoną najkrótszą linią pomiędzy dwoma wewnętrznymi tyczkami na poziomie gruntu (śniegu).
- 6.7.2. Linia bramki w slalomie jest wyobrażoną najkrótszą linią pomiędzy tyczką skreću, a tyczką zewnętrzną na poziomie gruntu (śniegu).

#### 6.8. Prawidłowe Pokonanie Bramki

- 6.8.1. Prawidłowe pokonanie bramki: Bramka została pokonana prawidłowo jeśli obydwie końce nart zawodnika i obie stopy przecięły linię bramki.
- 6.8.2. Jeśli zawodnik zgubi nartę nie popełniając błędu (bez pokonywania tyczki slalomowej okraciem) wówczas koniec drugiej narty i obie stopy muszą przekroczyć linię bramki.
- 6.8.3. Linie startu i mety są traktowane tak samo jak linie bramek.
- 6.8.4. W przypadku, gdy zawodnik wytrąci tyczkę z pozycji pionowej zanim oba końce nart i obie stopy zawodnika przetną linię bramki, końce nart i stopy muszą przeciąć pierwotną linię bramki (ślady na śniegu).





## 6.9. Modyfikacje Dotyczące Konkurencji:

### 6.9.1. Slalom/Slalom Gigant

6.9.1.1. Konkurencja slalomu i slalomu giganta składa się z dwóch przejazdów, ostateczny wynik ustala się na podstawie łącznego czasu obu przejazdów.

6.9.1.2. Ustawienie trasy na drugi przejazd określają sędziowie.

6.9.1.3. W konkurencji slalom i slalom gigant o kolejności w drugim przejeździe w ramach grupy sprawnościowej decyduje czas pierwszego przejazdu. W obrębie grupy sprawnościowej w drugim przejeździe w pierwszej kolejności startuje zawodnik z najsłabszym czasem, najlepszy zawodnik z grupy startuje na końcu. Zawodnicy zdyskwalifikowani mogą mieć drugi przejazd, ale startują jako ostatni w swojej grupie.

### 6.9.2. Slalom Super Gigant

6.9.2.1. Stopień trudności trasy może być dobrany w zależności od poziomu umiejętności zawodników. Decydują o tym organizatorzy zawodów.

6.9.2.2. Przed rozpoczęciem rywalizacji każdy zawodnik ma obowiązek uczestniczyć w jednym przejeździe treningowym na tej samej trasie, na której rozgrywane będą zawody.

6.9.2.3. Organizatorzy mogą samodzielnie zdecydować o tym czy prowadzić pomiar czasowy zjazdu treningowego. Wynik takiego pomiaru nie wpływa na kolejność zawodników w czasie startów w rywalizacji.

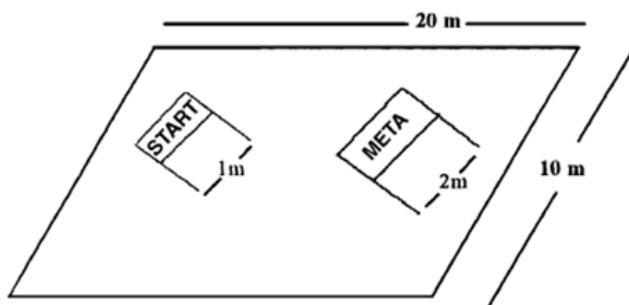
6.9.2.4. Slalom Super Gigant w Olimpiadach Specjalnych powinien się składać z jednego mierzonego czasowo przejazdu.

## 7. Poziomy Konkurencji

### 7.1. Konkurencje Dla Zawodników o Najniższych Możliwościach

#### 7.1.1. Bieg na 10 metrów

##### 7.1.1.1. Diagram:



##### 7.1.1.2. Przygotowanie

7.1.1.2.1. Wyznaczyć odpowiedni płaski teren o wymiarach 20 m na 10 m.

7.1.1.2.2. Pomocne jest wyznaczenie terenu niedaleko od miejsca rejestracji i miejsca odpoczynku zawodników.



7.1.1.2.3. Przy pomocy barwników i 2 tyczek wyznaczyć na śniegu linię startu o długości 1 m.

7.1.1.2.4. Linię mety umieścić w odległości 10 metrów od linii startu i oznakować ją kolorem i dwoma tyczkami. Linia startu powinna mieć długość 2 metrów.

#### 7.1.1.3. Zasady

7.1.1.3.1. Zawodnik rozpoczyna zjazd z czubkami obydwu butów dokładnie na linii startu. Zawodnik może, ale nie musi używać kijków.

7.1.1.3.2. Zawodnik rozpoczyna bieg po ostatnim słowie komendy sędziego ("5.4.3.2.1.Start!"). Jeśli zawodnik ma problem z wystartowaniem, sędzia może mu w tym pomóc.

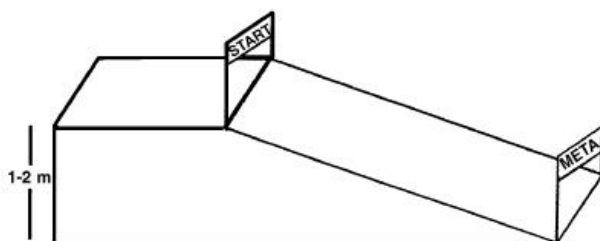
7.1.1.3.3. Czas jest liczony od momentu przekroczenia linii startu przez pierwszy z butów zawodnika.

7.1.1.3.4. Zawodnik ma za zadanie przejść lub przejechać na nartach 10 metrów do linii mety.

7.1.1.3.5. Stoper jest wyłączany w momencie gdy pierwszy z butów zawodnika przekroczy linię mety.

#### 7.1.2. Zjazd swobodny

##### 7.1.2.1. Diagram



7.1.2.2. Przygotowanie trasy (Dla narciarzy początkujących powinna być blisko miejsca odpoczynku)

7.1.2.2.1. Spadek pionowy trasy powinien wznosić 1 m – 2 m.

7.1.2.2.2. Trasa nie może być krótsza niż 10 m i dłuższa niż 15 m;

7.1.2.2.3. Trasa zjazdu powinna zostać wyznaczona na równym zboczu o stałym spadku i meta musi być zlokalizowana na terenie płaskim.

7.1.2.2.4. Trasa zjazdu swobodnego powinna być wyznaczona na takim terenie by linia startu była umieszczona w punkcie na samym spadku zbocza i poprzedzona płaskim terenem.

7.1.2.2.5. Bramka startu powinna zostać zaznaczona dwiema tyczkami i mieć szerokość 1 metra.



7.1.2.2.6. Bramka mety powinna mieć szerokość 4 metrów i być oznakowana 2 tyczkami. Zalecane jest używanie transparentu z napisem meta.

#### 7.1.2.3. Zasady

7.1.2.3.1. Zawodnik rozpoczyna zjazd z czubkami obydwu butów dokładnie na linii startu. Zawodnik może, ale nie musi używać kijków.

7.1.2.3.2. Zjazd zaczyna się po komendzie sędziego "5.4.3:2:1. Start!". Jeśli zawodnik ma problemy ze startem, to sędzia może mu w tym pomóc.

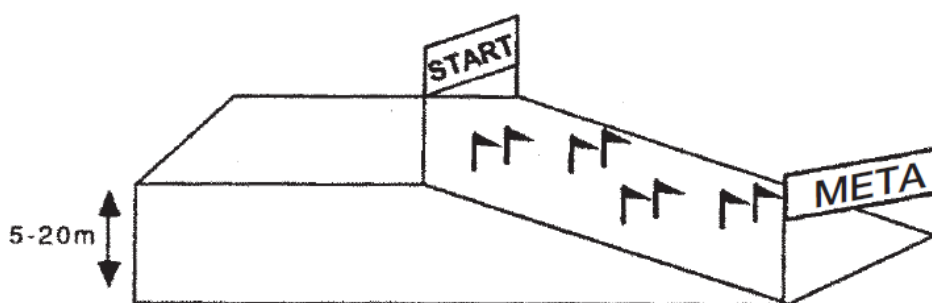
7.1.2.3.3. Stoper należy włączyć gdy pierwszy z butów zawodnika przekroczy linię startu.

7.1.2.4. Zawodnik zjeżdża na nartach od linii startu do linii mety.

7.1.2.5. Stoper jest zatrzymany gdy pierwszy z butów zawodnika przekracza linię mety.

#### 7.1.3. Slalom swobodny

##### 7.1.3.1. Diagram



7.1.3.2. Przygotowanie trasy (trasa dla początkujących narciarzy możliwie blisko miejsc odpoczynku zawodników)

7.1.3.2.1. Spadek pionowy trasy powinien wynosić od 5 do 20 metrów.

7.1.3.2.2. Minimalna szerokość zjazdu to 25 m.

7.1.3.2.3. Długość trasy powinna wynosić od 50 do 100 metrów.

7.1.3.2.4. Trasa slalomu swobodnego powinna być wyznaczona na równym zboczu o stałym spadku.

7.1.3.2.5. Bramki 4 i 6 powinny być tak ustawione by zawodnik mógł rytmicznie (płynnie) przejeżdżać między nimi.

7.1.3.2.6. Trasa slalomu swobodnego powinna być wyznaczona na takim terenie by linia startu była umieszczona w punkcie na samym spadku zbocza i poprzedzona płaskim terenem, a jej szerokość powinna wynosić 1 m.



7.1.3.2.7. Linia mety powinna mieć szerokość 4 m i znajdować się na płaskim terenie.

#### 7.1.3.3. Zasady

7.1.3.3.1. Zjazd zaczyna się po komendzie sędziego "5.4.3:2:1. Start!"

7.1.3.3.2. Stoper należy włączyć, gdy pierwszy z butów zawodnika przekroczy linię startu.

7.1.3.3.3. Stoper jest zatrzymany, gdy pierwszy z butów zawodnika przekracza linię mety.

### 7.2. Układ tras dla zawodników początkujących

	Konkurencja	# ilość bramek	Różnica wzniesień	Szerokość trasy	Klasyfikacja trasy
7.2.1	Slalom	5 do 15	15 do 50m	30 metrów	Początkujący
7.2.2	Slalom gigant	5 do 15	20 do 70m	30 metrów	Początkujący
7.2.3	Slalom Super-Gigant	5 do 12	25 do 70m	30 metrów	Początkujący

### 7.3. Układ tras dla zawodników średniozaawansowanych

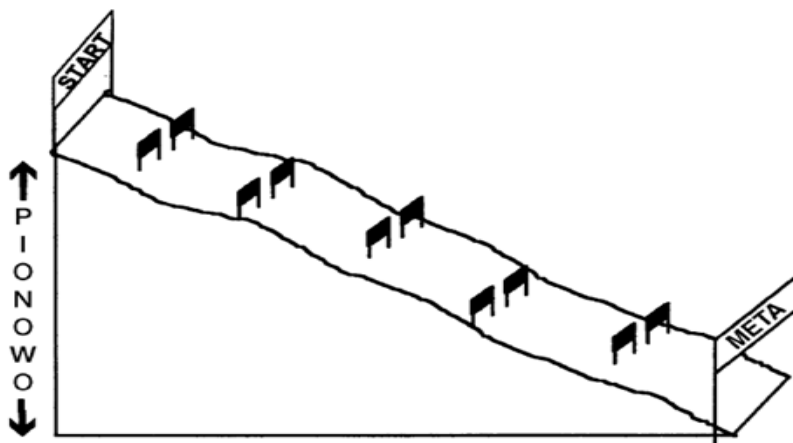
	Konkurencja	# ilość bramek	Różnica wzniesień	Szerokość trasy	Klasyfikacja trasy
7.3.1	Slalom	15 do 30	30 do 100m	30 metrów	Początkujący/ Średniozaawansowany
7.3.2	Slalom Gigant	15 do 30	50 do 150m	30 metrów	Początkujący/ Średniozaawansowany
7.3.3	Slalom Super-Gigant	10 do 20	50 do 200m	30 metrów	Początkujący/ Średniozaawansowany

### 7.4. Układ tras dla zawodników zaawansowanych

	Konkurencja	# ilość bramek	Różnica wzniesień	Szerokość trasy	Klasyfikacja trasy
7.4.1	Slalom	20 do 45	60 do 200m	30 metrów	Średniozaawansowany
7.4.2	Slalom Gigant	20 do 40	100 do 300m	30 metrów	Średniozaawansowany
7.4.3	Slalom Super-Gigant	15 do 35	150 do 350m	30 metrów	Średniozaawansowany



DIAGRAM RÓŻNICA POZIOMÓW





8. Dodatek

TRASY KONKURENCJI

